

# INCENTIVE & TEAM BUILDING

L'ÉVÉNEMENTIEL  
CORPORATE POUR  
MOTIVER VOS TROUPES!





## CONCEPT

Par son savoir faire, ILOP conçoit des journées clefs en main répondant à vos besoins. Reproduisant des classiques de l'animation, sur des sites appropriés, vous ferez passer une journée inoubliable à vos collaborateurs.

[http://!\[\]\(99f58673407353e96a019fbca558fd72\_img.jpg\) ilop.re](http://ilop.re)





Pour véhiculer vos valeurs et développer la cohésion d'équipe au sein de votre entreprise, pensez à nos animations sur mesure.

ILOP EVENT élabore depuis plus de 10 ans pour de nombreux acteurs économiques des activités Entreprise clé en main axées **sport, loisir et convivialité !**

[http://](http://ilop.re)  [ilop.re](http://ilop.re)



# LES OLYMPIADES

## Principe

Enchaînement d'épreuves sportives variées permettant aux participants de faire appel à un ensemble de valeurs et de capacités telles que l'entraide, la précision ou la patience

*Exemple d'épreuves : tir à l'arc, fil d'Ariane, Colin Maillard*

## Fonctionnement

- Formation d'équipe entre 6 et 12 personnes maximum
- Rotation des équipes sur les différents ateliers chronométrés
- 1 animateur-arbitre par épreuve qui note le temps ou les points
- Prévoir au minimum un nombre d'épreuves égal au nombre d'équipes formées

*Orientation / esprit : dépassement de soi, entraide*



2

# KOH LANTA

## Principe

Inspiré du célèbre jeu d'aventure, l'activité est composée d'épreuves en tout genre dans un décor naturel de forêt tropicale.

Les épreuves se font collectivement ou individuellement comme la redoutée épreuve de la dégustation d'oeil de poisson

*Exemple d'épreuves : construction d'une cabane, chasse au trésor*

## Fonctionnement

- Formation d'équipe entre 6 et 12 personnes maximum
- Rotation des équipes sur les différents ateliers chronométrés
- 1 animateur-arbitre par épreuve qui note le temps ou les points
- Prévoir au minimum un nombre d'épreuves égal au nombre d'équipes formées

*Orientation / esprit : cohésion d'équipe, écoute, aventure*



③

# JEUX INTERVILLES

## Principe

Dans un esprit très ludique, ce produit "Jeux Intervilles" est composé d'épreuves sur structures gonflables, élastiques et aquatiques. Les participants évoluent ainsi sur des ateliers qui nécessitent malgré tout entraide, tactique et condition physique

*Exemple d'épreuves : course en relais sur structures terre ou mer*

## Fonctionnement

- Formation d'équipe entre 6 et 12 personnes maximum
- Rotation des équipes sur les différentes épreuves chronométrées
- 1 animateur-arbitre par épreuve qui note le temps ou les points
- Prévoir au minimum un nombre d'épreuves égal au nombre d'équipes formées

*Orientation / esprit : défis collectifs et ludiques, climat convivial*



## 4

## PARCOURS A OBSTACLES

BY TROPICADINGUE

---

### Principe

---

Sur un parcours en pleine nature, l'activité sportive consiste à franchir divers obstacles ludiques et parfois techniques à la manière d'un parcours commando. Le parcours à obstacles se combine avec une zones d'épreuves fixes dites Jeux "régionaux". Le groupe est ainsi divisé en sous groupes pour plus de fluidité.

---

*Exemple d'obstacles : plan incliné, filet à ramper, bassin de boue, ski*

---

### Fonctionnement

---

- Formation d'équipe entre 6 et 12 personnes maximum
- Parcours entre 2 et 3km
- Temps de course : 45min à 1h
- Départ par groupe entre 10 et 20 personnes
- Nombre d'obstacles au libre choix du client (minimum 6)
- Zone d'activité proche du Jardin d'Eden
- 1 animateur par obstacle qui veille au respect des consignes de sécurité

---

*Orientation / esprit : performance sportive, entraide*



5

# CHASSE AU TRESOR

## Principe

Une chasse au trésor qui vous permettra d'améliorer le travail en équipe, la communication et la cohésion au sein de l'entreprise.

La chasse au trésor team building renforce la cohésion du groupe en le confrontant à diverses épreuves dans un objectif commun : la recherche du trésor.

## Fonctionnement

- Les participants sont plongés au cœur d'une aventure palpitante, à la recherche du coffre au trésor d'une île pirate ou d'un antidote.
- Cette activité chasse au trésor possède de nombreuses possibilités d'intégration de petites énigmes et autres animations.
- Proposition d'un jeu de piste à l'image de vos équipes

*Orientation / esprit : cohésion, concentration, réflexion*





+

## Comment se déroulent les animations sportives avec ILOP ?

Sur l'ensemble des journées Incentive, ILOP et son équipe d'animateurs sportifs accueillent le groupe directement sur le site de l'animation. Avant le Top Départ des épreuves, un briefing de 20 minutes est donné afin de cadrer les règles du jeu, former les équipes et répondre aux éventuelles questions du groupe.

L'activité sportive dure en moyenne 2 à 3h selon le programme d'animation choisi et le nombre de participants. Elle s'insère dans une journée plus complète composée en général d'une prise de parole de la direction et d'un déjeuner.

En fin de journée, le groupe profite d'un cocktail rafraichissant pendant que les organisateurs annoncent les résultats et remet les trophées aux 3 meilleures équipes .

Depuis sa création en 1999, le département ILOP EVENT évolue sur le secteur de l'animation Entreprise Clé en main et maîtrise parfaitement l'organisation de ces événements privés sur des terrains de jeu allant du golf du bassin bleu, à la forêt de Saint-Paul ou encore la plateforme du Jardin d'Eden à l'Ermitage.

+

# INCENTIVE EN IMAGES





**Retrouvez nos événements sur notre site [ilop.re](http://ilop.re) rubrique ILOP EVENT**





## OLYMPIADES

- min 30 pers : à partir de 3 480€
- de 30 à 50 pers : à partir de 3 630€
- de 50 à 80 pers : à partir de 3 780€

## KOH LANTA

- min 30 pers : à partir de 3 480€
- de 30 à 50 pers : à partir de 3 730€
- de 50 à 80 pers : à partir de 4 030€

## CHASSE AU TRESOR

- 15 pers : à partir de 3 430 €
- 20 pers : à partir de 3 580 €
- 30 pers : à partir de 3 730 €

## JEUX INTERVILLES

- min 30 pers : à partir de 3 480€
- de 30 à 50 pers : à partir de 3 630€
- de 50 à 80 pers : à partir de 3 780€

## OBSTACLES

- min 30 pers : à partir de 4 070€
- de 30 à 50 pers : à partir de 4 330€
- de 50 à 80 pers : à partir de 4 880€



## LES OPTIONS

- Jeux gonflables
- Mix d'activités et/ou d'univers
- Coupes / diplômes
- Pôt de cloture



- Un devis sur mesure sera réalisé
- Une variation de 20% de tarifs peut être pratiquée selon les jeux choisis
- Pour des groupes supérieur à 80 personnes un devis spécifique devra être établi



# CONTACTS



**Stéphane ANDRE**



**06 92 69 65 29**



**stephane.andre@ilop.re**



**Véronique VICTOIRE**



**06 92 65 55 41**



**veronique.victoire@ilop.re**

<http://ilop.re>

**ilop** event